

# Настольный теннис

## Основные правила



Подготовил:  
Балташ  
Нурбек  
Нургалиеви

Ч

# Стол



- Размеры стола для тенниса: высота над полом – 76 см; ширина – 152,5 см; длина – 274 см.



# Комплект сетки



Высота сетки в настольном теннисе 15,25 см. Есть даже специальный прибор, измеряющий высоту сетки, а главное ее натяжение! Попросите друзей его захватить перед походом клуб, без него будет сложно играть.



# Мяч



- Мяч должен быть сферическим, диаметром 40 мм.
- Масса мяча должна быть 2,7 г.
- Мяч должен быть изготовлен из целлулоида или подобной пластмассы белого или оранжевого цвета, матовым.

# Ракетка



Ракетка может быть любого размера, формы и массы, но ее лопасть должна быть плоской и жесткой.



# Определения

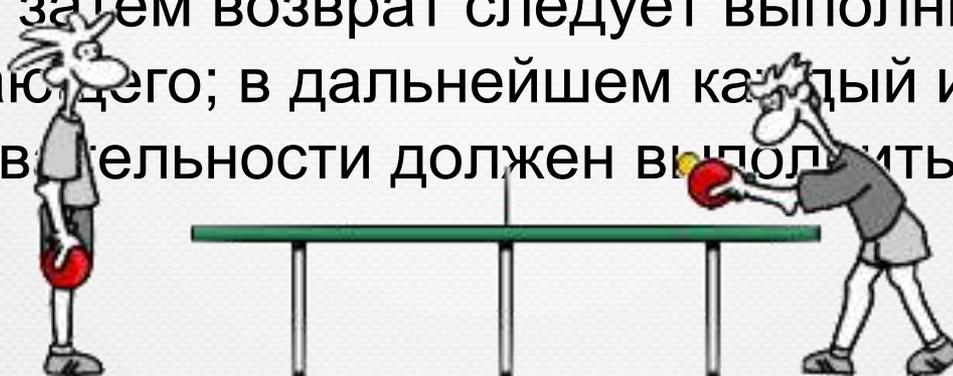


- "Розыгрыш" – период времени, когда мяч находится в игре.
- "Мяч в игре" считается с последнего момента нахождения его на неподвижной ладони свободной кисти перед намеренным подбрасыванием его в подаче до тех пор, пока не будет решено, что розыгрыш следует переиграть или он завершен присуждением очка.
- "Переигровка" – розыгрыш, результат которого не засчитан.
- "Очко" – розыгрыш, результат которого засчитан.
- "Рука с ракеткой" – рука, держащая ракетку.
- "Свободная рука" – рука без ракетки; свободная рука в понимании: пункта 2.6.5 – от плеча игрока до кончиков пальцев, пунктов 2.5.7, 2.6.1, 2.6.2, 2.10.1.10 – от запястья до кончиков пальцев (кисть).
- Игрок "ударяет" мяч, если он касается мяча своей ракеткой, держа ее в руке, или своей рукой (с ракеткой) ниже запястья.
- Игрок "мешает" мячу, если он или что-либо из того, что надето на нем, касаются мяча в игре, летящего над или в направлении игровой поверхности, не задев половины стола этого игрока после того, как мяч последний раз был отбит соперником.
- "Подающий" – игрок, который должен первым ударить по мячу в розыгрыше.
- "Принимающий" – игрок, который должен вторым ударить по мячу в розыгрыше.
- "Ведущий судья" – лицо, назначенное контролировать встречу.
- "Судья-ассистент" – лицо, назначенное содействовать судье в принятии определенных решений.
- Понятие "надето на нем" включает в себя все, что было надето на игроке, в начале розыгрыша (мяч в это понятие не входит).
- Мяч считается прошедшим "над или вокруг" комплекта сетки, если он пролетел как угодно, но не между сеткой и стойкой сетки или между сеткой и игровой поверхностью.
- "Концевую линию" следует рассматривать продолжающейся бесконечно долго в обоих направлениях.

# Порядок игры



- В одиночных встречах подающий должен первым выполнить подачу, затем принимающий должен выполнить возврат, после чего подающий и принимающий поочередно выполняют возврат.
- В парных встречах подающий должен первым выполнить подачу, затем принимающий должен выполнить возврат, после чего партнер подающего должен произвести возврат, затем возврат следует выполнить партнеру принимающего; в дальнейшем каждый игрок в такой же последовательности должен выполнить возврат.



# Очко



Игроку присуждается очко, если:

- Соперник не выполнил правильную подачу;
- Соперник не выполнил правильный возврат;
- После того как соперник игрока ударил по мячу, мяч пролетит над половиной стола игрока или за его концевую линию, не коснувшись этой половины стола;
- После того как соперник игрока ударил мяч в сетку;
- Соперник ударяет по мячу дважды подряд;

# Партия



Партию выигрывает игрок, первым набравший 11 очков, если только оба игрока не набрали по 10 очков; в этом случае партия будет выиграна игроком, который первым наберёт на 2 очка больше соперника.