**КГУ «Комплекс «Секисовская средняя школа – детский сад» отдела образования по Глубоковскому району управления образования**

 **Восточно-Казахстанской области**

***Внеклассное мероприятие по информатике***

**«Интеллектуальное кафе»**

**10-11 класс**

**Подготовила и провела: Шушенькова Н.П.**

**Ноябрь, 2021 г**

**Внеклассное мероприятие «Интеллектуальное  кафе» 10-11 класс**

**Цели:**

* Реализация принципа умственного развития учащихся;
* Развитие познавательной и творческой деятельности учащихся;
* Привитие навыков самостоятельного поиска новых закономерностей, пробуждение их любознательности;
* Развитие культуры коллективного умственного труда;
* Формирование и развитие интереса учащихся к занятиям  информатикой, расширение кругозора учащихся.

**Тип занятия: интеллектуальная игра** (две команды по 5 человек, зрители (учащиеся и учителя), жури).

**Оборудование:** карточки, высказывание ученых математиков и информатиков, проектор.

**Ход занятия:**

**I)  Вступительное слово учителя.**

Добрый день. Уважаемые ребята и гости, вы приглашены на открытие нашего интеллектуального кафе. Сегодня у нас в меню:

**Салаты:**

Мышь под шубой – 30 баллов

Исторический винегрет – 30 баллов

**Основные блюда**:

Компьютерный рассольник – 10 баллов

Уха логическая – 10 баллов

***Десерт.***

*Информационный коктейль (видео)*

**Администратор:** желаю всем приятно провести время, а чтобы обстановка в нашем интеллектуальном кафе была домашней и непринужденной давайте познакомимся.

**Шеф повар:** За центральным столиком у нас присутствуют члены жюри, которые дадут независимую оценку работы нашего кафе. Поприветствуем их...........

За столиком № 1 команда

10 класс – «Век технологий»

За столиком № 2 команда

11 класс – «Игроманы»

**II)**

**1) Приветствие команд  (5 минут)**

**2) Шеф-повар:** Итак,уважаемые посетители в качестве закуски я предлагаю вам наш фирменный салат «Мышь под шубой»

**Администратор:** каждая команда должна  ответить  на 15 вопросов, за каждый верный ответ команда зарабатывает 2  балла.

*Салат «Мышь под шубой»*

*Отметь верный ответ*

**1. Минимальная единица измерения информации?**

а) байт б) Кбайт в) Мбайт г) бит

**2. Программа просмотра гипертекстовых страниц WWW?**

а) браузер; б) протокол; в) сервер; в) HTML;

**3. Сколько понадобится бит, чтобы закодировать 4 символа?**

а) 2; б) 4; в) 8; г) 1.

**4. В каком году появилась первая ЭВМ?**

а) 1950; б) 1960; в) 1946.

**5. Провайдер – это?**

а) компьютер, предоставляющий транзитную связь по сети; б) программа подключения к сети; в) фирма, предоставляющая сетевые услуги; г) специалист по компьютерным сетям.

**6.Время появления первой ЭВМ в нашей стране?**

а) 40-е; б)50-е; в) 60-е

**7. Какая знаковая система общения и передачи информации?**

а) знаковая; б) естественная; в) искусственная.

**8. В виде его организованы на диске файлы и каталоги?**

а) кустаб) папкив) дерева

**9. Символ, используемый в программе для разделения целой и дробной части?**

а) тире б) двоеточие в) косая черта

**10. Участок жесткого магнитного диска?**

а) секторб) файл в)папка

**11) Драйвер – это?**

а) инструмент прикладной среды б) программа для работы конкретного устройства в) исполнитель

**12) Максимальная единица измерения информации?**

а) Тбайт б) Мбайт в) Гбайт

**13) Каждый компьютер, подключенный к сети интернет, имеет свой уникальный?**

А)Web-адрес б) IP-адрес в) TCP-адрес г) URL-адрес

**14) Сколько символов можно закодировать 4 битами?**

а) 12 б) 4 в) 16 г) 8

**15) Интерфейс – это?**

а) совокупность программ б) совокупность правил в) совокупность информации.

**3) Администратор:** Итак, наш шеф повар приготовил салат « Исторический винегрет» Клод Леви–Стросс, французский антрополог говорил: “Ученый - это не тот, кто дает правильные ответы, а тот, кто ставит правильные вопросы”.

**Шеф повар:** Вам предлагаются факты из биографии некоторых знаменитых ученых. Команда, которая правильно назовет имя того о ком идет речь, получает **3 балла**.

**1.**Математик и философ, профессор Массачусетсского технологического института США. Автор работ по математической теории связи, математическому анализу, теории вероятностей, вычислительной технике.Первым понял, что появление цифрового компьютера поднимает вопрос о качественно новом уровне взаимодействия человека с машиной.(**Норберт Винер**)

**2.**Выдающийся программист и математик, академик АН СССР, автор первой в мировой практике монографии по автоматизации программирования. Под руководством Ершова разрабатывались одни из первых отечественных программирующих программ ("интегральные разработки" языка и системы программирования). Стал одним из создателей так называемой "школьной информатики" и признанным лидером отечественной школьной информатики, вошел в число ведущих мировых специалистов в этой области**(Андрей Петрович Ершов.)**

**3.** Назовите имя выдающегося средневекового ученого, который описал систему счисления и впервые сформулировал правила выполнения арифметических действий над целыми числами и простыми дробями. От имени, которого произошло слово “Алгоритм**”. (Мухаммед ибн Мусса ал-Хорезми).**

**4.** Важным событием XIХ века было изобретение английского математика …, который вошел в историю как изобретатель первой вычислительной машины – прообраза современных компьютеров. Как звали этого математика?( **Чарльз Беббидж)**

**5.**Сыграл существенную роль в истории становления школьной информатики в СССР. С 1977 года работал и учился в Академгородке (Новосибирск), в аспирантуре Вычислительного центра. Помимо индивидуальной научной работы, много времени отдавал работе со школами юных программистов.**(Геннадий Анатольевич Звенигородский)**

**6.** С 18 лет он работал над созданием математической машины, которая могла бы производить четыре действия арифметики. Первая работающая модель машины была готова к 1642 году, но ученый продолжал работу. В 1645 году арифметическая машина, была готова. В честь этого ученого назван один из популярных языков программирования. **(Блез Паскаль).**

**7.** немецкий философ, математик, физик и языковед. Он и английский ученый Ньютон создали (независимо ) основы важного раздела математики - математического анализа, ввел многие понятия и символы употребляемые в математике сейчас.  **Готфрид Вильгельм Лейбниц**

**8.** Этот советский ученый внес свой вклад в создание отечественных ЭВМ и является основоположником отечественной вычислительной техники. **Сергей Александрович Лебедев**

**9.** Американский специалист в области теоретического программирования и основ информатики, совмещающий глубокие теоретические исследования с практикой создания широко используемых программных продуктов. Наибольшую известность принесла монументальная серия монографий "Искусство программирования" ("TheArtofComputerProgramming"), посвященная основным алгоритмам и методам вычислительной математики.**(Дональд Кнут)**

**10.** Один из основоположников отечественной информатики. Основные труды посвящены теоретической и прикладной кибернетике: теория цифровых автоматов, автоматизация проектирования ЭВМ, применение кибернетических методов в народном хозяйстве. На основе разработанных им новых принципов построения ЭВМ были созданы машины "Киев", "Днепр-2" и машины серии "Мир", предвосхитившие многие черты появившихся позднее персональных ЭВМ.**(Виктор Глушков)**

**4) Администратор:** Вы готовы попробовать наши основные блюда?

**Шеф повар:** мне нравится ваш аппетит! И поэтому я предлагаю вам свое любимое блюдо «Компьютерный рассольник» кто полностью правильно расшифрует, получит **10 баллов**.

***Расшифруй  высказывание:***

трппудннныхпппредмннетовннент, нноеннстттьбеттзднннавннещттей, коннторттыхмннынттезнннаем, и еттщебоннльттшетттакнних, коттторыннезнннаемдурттно, дннажелоттжннно. И эттти-тннолттожннныесттведенннияетщнебннольттшенттасостттанннавливают исбнниваттют, чннемттте, коттторнныхмныснновсттемнттезнннаеттм. А. И. Гттерценнн

Расшифрованное высказывание:

… трудных предметов нет, но есть бездна вещей, которых мы не знаем, и еще больше таких, которые знаем дурно, даже ложно. И эти-то ложные сведения еще больше нас останавливают и сбивают, чем те, которых мы совсем не знаем. А. И. Герцен

**5) Шеф повар:** А сейчас я хочу, чтобы вы попробовали мое новое блюдо «Логическую уху»  Я предлагаю вам поочередно выбрать раздел и вопрос из раздела.

**АНАГРАММА**

ЛАЙФ. (5)

ТОРНИМО (10)

СИЕДКАТ …(20)

РОМТЕКПЬЮ …(30)

**ИНФОРМАТИКА И РАЗНОЕ**

Вычислительное устройство у греков и римлян похожее на счеты (5) абак

Торговое название одного из процессоров INTEL? (10) Pentium

Какая система счисления используется в компьютере? (20) двоичная

Какая кнопка на клавиатуре отвечает за отмену текущего действия?ESC (30)

**ТЕЛЕКОММУНИКАЦИОННЫЕ СЕТИ**

Локальные компьютерные сети - это? Объединение комп расположенные на небольшие расстоянии друг от друга(5)

Телекоммуникация - это. Большие и малые компьютерные сети(10)

WEB –страница это? Информационная система основными компонентами которой являются гипертекстовые документы(20)

Адресация - это? Нужна для того чтобы в процессе обмена информацией компьютеры могли найти друг друга, в инете существует единая система адресации основанная на использовании IP- адреса(30)

**УСТРОЙСТВА КОМПЬЮТЕРА**

Виды памяти. (оперативная, постоянная, кэш-память, флэш-память) (5)

Драйвер – это? Программа управляющая работой конкретного устройства ввода\вывода информации  (10)

Тачпад–это. Служит для перемещения курсора в зависимости от движения пальца пользователя и используется для замены мыши в ноутбуках (20)

Плоттер-это? Графопостроителями, предназначены для вывода графической информации, создания схем, карт трехмерных изображений. (30)

**ИНФОРМАЦИЯ**

Сколько байт в одном Кбайте?1024(5)

Какие  существуют системы счисления.(10) 2, 8,10,16

Перечислите основные информационные процесса. (20)

Сколько байт и бит в слове ИНФОРМАТИКА( 11 и 88) (30)

**КОМПЬЮТЕРНЫЕ ПРОГРАММЫ**

1)Чтоб найти программу эту

Нет нужды гулять по свету;

Чтобы ты ее нашел,

Рассмотри Рабочий стол!

Жму на ПУСК внизу экрана –

Раскрывается МЕНЮ;

Надо выбрать там ПРОГРАММЫ –

Мышку снова применю.

Хоть программ здесь очень много,

Мы идем своей дорогой:

В этот списочек войдем,

Там СТАНДАРТНЫЕ найдем.

Вот еще МЕНЮ раскрылось;

Мышь сюда переместилась

Выберем строку мы с вами

Ту, где баночка с кистями. (5) Paint

2) Программа, осуществляющая процесс преобразования информации в файле, который приводит к уменьшению объема памяти хранения  (10)- архиватор

3) В office программа есть

Для расчетов создана,

И бухгалтерам нужна.

Ты скажи дружок быстрее

Как же названа  она (20). Excel

4) Название браузера, является стандартным операционной системы Windows (30) Internet Explorer

**СЕКРЕТ**

Сколько ребер у куба?  (5) - 12

Год рождения нашей школы (10) 1970

Чему равно число 234 в нулевой степени (20) 1

На какое число нужно разделить 2, чтобы получить 4? (30) – 0,5

**6) Шеф повар –** уважаемые эксперты. Вам слово.

 **Администратор:** Какие умные гости собрались сегодня в нашем кафе! Но всем известно, что  успех каждого начинания зависит  не только от подбора исполнителей, но и от мудрого руководства! И я объявляю конкурс капитанов **«Знатоки отдыхают…».** Капитанов команд прошу ко мне!

Итак, условия капитанского тура. За одну минуту вам необходимо дать ответы на предлагаемые вопросы. Каждый верный ответ фиксирует жюри, и он оценивается 10 баллами! Будьте внимательны, вы можете заработать для своей команды значительное количество баллов. Желаю вам успеха!

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Наука, изучающая свойства и закономерности информации (информатика) | 1 | Наука, изучающая способы хранения, передачи и обработки информации (Информатика) |
| Ученый, именем которого названы три закона механики (Ньютон) | 2 | Кто изложил теорему о гипотенузе и катетах (Пифагор) |
| максимальная единица измерения информации (Гбайт) | 3 | Минимальная единица измерения объема информации (бит) |
| Сотая часть метра (сантиметр) | 4 | Тысячная доля килограмма (грамм) |
| клавиша печати заглавных букв (Caps Lock) | 5 | Клавиша ввода на клавиатуре (Enter) |
| Школьный ябедник в форме тетради (дневник) | 6 | Радостный звук в конце урока (звонок) |
| Программа- паразит (вирус) | 7 | Перевод слова Windows (окна) |
| программа для вычисления (калькулятор) | 8 | Программа для рисования Paint |
| 9\*8 (72) | 9 | 6\*7 (42) |
| Электронная таблица (Эксель) | 10 | Текстовой редактор (Ворд) |
| Папка для хранения удаленных файлов (корзина) | 11 | Папка для хранения изображений (мои рисунки) |
| Что изображено на клавишах управления курсором (стрелка) | 12 | Главное меню Windows (Пуск) |
| внешняя память (оперативная, постоянная, кэш-память) | 13 | Внутренняя память(магнитная, оптическая, флэш-память) |
| Виды принтеров (матричные, лазерные, струйные) | 14 | Виды сканеров (ручные, страничные и планшетные) |
| устройства ввода информации (клавиатура) | 15 | Устройства вывода информации (принтер) |

**7) Шеф повар: Я** благодарю капитанов, вы заработали дополнительные баллы для своих команд. И думаю, мы можем перейти к десерту (<https://www.youtube.com/watch?v=S3G-F0ruda4>).

**8)**  Подведение итогов. Вручение грамот.

**Администратор:** Уважаемые ребята и гости, мы очень были рады вас видеть на открытии нашего кафе. Надеемся, что, попробовав наши экзотические блюда, вы не разочаровались. На сегодня наше кафе закрывается.

Спасибо за внимание. Мы ждем вас снова!