***КГКП «Ясли-сад «Куаныш» отдела образования по городу Риддеру***

***Управления образования Восточно-Казахстанской области***

**Сценарий квест – игры для сотрудников**

**«Путешествие по теме «Здоровье»**

**Подготовила и провела:**

Инструктор по физической культуре

Голушко Наталья Витальевна

Декабрь, 2022 год

Цель: Способствовать сплочению всех членов команды, умению взаимодействовать и понимать личную ответственность за достижение общего результата. Активизация мыслительной деятельности педагогов, раскрытие творческого потенциала, оптимизация межличностных отношений.

Оборудование: жетоны для жеребьевки, таблички с названиями станций, маршрутные листы, ручки, листы бумаги, цветная бумага, ножницы, 2 фартука, музыкальное сопровождение, 2 гимнастические палки, 2 фитбола, ориентиры, сетка, 2 полотна, мячи маленькие, обручи, грамоты для награждения.

Ход мероприятия

Ведущий. Воспитатель, труд почетен твой

Ты старатель красоты земной!

Ты детей ведешь во взрослый мир

И для них ты истинный кумир!

Добрый день уважаемые коллеги! Сегодня мы проводим **спортивно-развлекательный квест**.

Желающих поучаствовать в этом увлекательном мероприятии оказалось большое количество. Для того, чтобы начать нашу **квест-игру**, необходимо провести жеребьевку для определения команд.

Жеребьевка проводится с помощью цветных жетонов.

Ну что же, вот у нас и образовались команды.

1 задание. Придумать название командам, на тему Здоровье. Команды приветствуют друг друга, рукопожатием.

Игра состоит из прохождения станций с заданиями, на каждой станции присутствует член жюри, который должен будет объяснять задание и выставлять то, количество баллов, которые вы заработаете при его выполнении.

**Ведущий.** Внимание участники! Вам необходимо пройти все станции, согласно маршрутного листа, порядок прохождения отмечен на листе, но если на станции есть команда, другая по прибытию на нее, не может выполнять задание, а перемещается на следующую станцию. Все станции расположены в здании детского сада, каждая станция обозначена вывеской. Время прохождения **квеста - 30 минут**. За опоздание начисляются штрафные очки. Удачи коллеги!

Ведущий. Ну что, не будем терять время, начнем нашу игру.

**Тренинг:** «Автомойка»

**Цель:** снятие эмоционального напряжения. **Правила игры:** поглаживающими движениями «отмыть» плохие мысли и проблемы с участника игры, который находится в «автомойке».

Ход игры: 2 команды. По два человека становятся с двух сторон лицом друг к другу. 2 человека – «сушка», они стоят на выходе из автомойки и дружескими объятиями «сушит» коллегу – обнимает. Каждый участник другой команды проходит внутри «автомойки», где его хорошо «отмывают». Потом команды меняются действиями.

*Команды получают маршрутные листы и расходятся по станциям (кабинет методиста; кабинет кастелянши музыкальный зал, медицинский кабинет), выполняют задания и возвращаются обратно физкультурный зал.*

**Кабинет кастелянши.**

Команде необходимо вытянуть билет (овощи, фрукты, цветы). Из цветной бумаги вырезать и украсить фартук.

**Кабинет методический.**

1 задание. Подобрать к формулировкам правильные термины.

2 задание. Мнемотехника. Из 25 слов каждая команда запоминает и должна записать все слова, которые удалось запомнить. Слова записывать можно в любом порядке (За каждое слово начисляется 1 балл).

**Медицинский кабинет.**

На столе лежит 3 перевернутых листа с заданиями (разные). Команда может выбрать любой.

**Музыкальный зал.**

Песни – перевёртыши.

**Спортивный зал.**

Эстафета №1.

Команды встают парами. 1 из пары встаёт в высокий мостик, второй проползает под ним. Потом меняются и так до ориентира. Там выполняют задание (собирают пазл) и бегом возвращаются в команду.

Эстафета №2.

Бег с фитболом до ориентира и обратно.

Эстафета №3.

У первых участников команд в руках гимнастические палки. По сигналу игроки бегут с ними к конусу, находящейся в 15 м от линии старта, оббегают его и возвращаются к своим колоннам. Держа палку за один конец, они проносят ее вдоль колонны под ногами коллег, которые, не сходя с места, перепрыгивают через нее. Оказавшись в конце колонны, участник поднимает палку и передает ее партнеру, стоящему перед ним, тот — следующему, и так до тех пор, пока палка не дойдет до игрока, возглавляющего колонну. Игра заканчивается, когда дистанцию пробегут все участники.

**Игра команда на команду.**

**Ход игры:** команды встают друг напротив друга. Между ними в обручах лежат мячи. Инструктор называет части тела на двух языках, участники показывают их на себе. Как только инструктор произносит МЯЧ, участники пытаются схватить первыми мячик. У какой команды будет наибольшее число мячей, та и выиграла.

Маңдай – лоб -

Тізелер – колени -

Иықтар – плечи -

Іш – живот -

Мойын – шея -

Шынтақтар – локти -

Бас – голова -

Мұрын – нос -

Доп – мяч -

**Игра командный волейбол.**

Натягивается сетка. Команды берут ткани и встают на свои площадки. Ловят и отбивают мяч натянутой тканью. Если мяч коснулся пола, засчитывается очко.

Вот и закончился наш праздник. Все участники команд показали свой интеллект, творческий потенциал, ловкость, силу, быстроту. А главное – получили заряд бодрости и массу положительных эмоций!

Подводит итог. Награждение. Фото на память.

**Маршрутный лист**

**Название команды\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

|  |  |
| --- | --- |
| **Название станции**  | **Подпись распорядителя станции** |
| **Медицинская** |  |
| **Музыкальная**  |  |
| **Творческая**  |  |
| **Методическая** |  |
| **Спортивная** |  |

**Маршрутный лист**

**Название команды\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

|  |  |
| --- | --- |
| **Название станции**  | **Подпись распорядителя станции** |
| **Методическая**  |  |
| **Творческая**  |  |
| **Музыкальная**  |  |
| **Медицинская** |  |
| **Спортивная**  |  |